

Regulamin międzynarodowej gry terenowej promującej otwarcie atrakcji powstałych
w ramach projektu „Przyroda, kultura, kosmos - na szlaku wież i platform widokowych
Euroregionu Silesia”

1. Organizatorami gry jest miasto Budišov nad Budišovkou, Powiatowe Muzeum Ziemi Głubczyckiej, Arboretum Bramy Morawskiej w Raciborzu i Gmina Pietrowice Wielkie.
2. Gra odbywa się na terenie miasta Budišov nad Budišovkou i Głubczyce, Arboretum Bramy Morawskiej w Raciborzu oraz w otoczeniu platformy widokowej w Gminie Pietrowice Wielkie, zgodnie z informacjami zamieszczonymi na stronach internetowych i mediach społecznościowych w/w podmiotów.
3. Udział w grze jest bezpłatny.
4. Gra nie ma ograniczeń wiekowych
5. Gra terenowa skierowana jest do indywidualnych odwiedzających.
6. Zasady gry:
 - a) Na stronach internetowych poszczególnych organizatorów zamieszczono schematyczną mapę z wyznaczoną trasą gry, którą należy pobrać i ewentualnie wydrukować.
 - b) Celem gry jest odnalezienie na trasie gry wszystkich zamieszczonych części hasła i ułożenie ich w odpowiedniej kolejności, w taki sposób aby tworzyło odpowiednie hasło. Hasło w języku polskim i czeskim.
 - c) Po odgadnięciu hasła należy udać się do siedziby odpowiedniego organizatora, w godzinach wyznaczonych na stronach internetowych lub/i mediach społecznościowych poszczególnych organizatorów po odbiór nagrody.
7. Nagrody:
 - a) Nagrodą w grze za prawidłowo odgadnięte hasło u każdego z organizatorów jest 1/4 medalu.
 - b) Możliwe jest zebranie 4 części medalu u każdego z organizatorów, które razem tworzą spójną całość
8. Nagrody specjalne:
 - a) Pierwszych 50 uczestników otrzyma dodatkową nagrodę w postaci modelu 3D wieży widokowej/platformy znajdującej się w miejscu gry.
9. Gra terenowa trwa w czasie wyznaczonym przez organizatorów, w terminie od 12.09.2022r. do 30.09.2022r.